

SOFIAN OUASFI

FULL-STACK LEAD DEVELOPER

Lead developer full-stack, spécialisé mobile. Je choisis l'outil selon le problème, pas l'inverse.

L'important ce n'est pas la stack, c'est ce que vous en faites.

DÉTAILS DES MISSIONS

(P)=PRESTATAIRE

AVELINE (P)	CONSULTANT SI & LEAD DEVELOPER	NOV. 2025 – NOV. 2026

PRESENTATION DU POSTE

Analyse et refonte complète du système d'informations. Mise en place de reporting, migrations liées à l'existant et ajout de nouvelles solutions.

DESCRIPTION DE LA MISSION

- Analyse complète purement métier : secteur, cibles, stratégie d'entreprise, concurrence
- Mise en place d'outils de suivi et de gouvernance
- Migrations ou ajouts de plusieurs services et d'infrastructures : réseau, mails, voip, hosting, business, marketing
- Ajout de logiciels de gestion interne :
  - Solution administrateurs et gestionnaires
  - Solution opérateurs machine
  - Développement serveur et API
  - Développement clients : applications mobiles et web
- Site vitrine et stratégie SEO, Ciblage, RGPD, Sécurité

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

Lean, OKR, KPI, Quicks-wins
LLM métier, MCP, Claude, Codex, Multi-agents automatisés,

Sécurité, hosts, SSL, DNS, Cloudflare, Mirroring, Backups, Signatures, SMTP, Voip, Analystics
Git, VsCode, Typescript, ESlint, Node.js, Postgres, typeORM, Express, Drizzle, Zod, Nodemailer, Swagger, Supertest, Micro-services, vhosts, load-balancing,
Swift, Kotlin, Android studio, Xcode, Expo, React-native, React-native-web, iOS, Android, React-native-paper, i18n, Axios, Stripe, Detox, EAS, Codemagic, Firebase, Sentry, Wordpress, Figma, Photoshop

FLASH CHRONO	FULL-STACK LEAD DEVELOPER	MAI. 2025 - MAI. 2026

PRESENTATION DU POSTE

Full-stack lead developer de Flash Chrono : une plateforme de chronométrage via QR codes. Gestion de l'intégralité des aspects techniques.

DESCRIPTION DE LA MISSION

- Développement du serveur : API rest avec node + express
- Conception et développement de deux applications (client et administration) avec expo/react-native et react-native-web
- Fonctionnement hors-ligne (courses sans réseau) et optimisation des algorithmes de chronométrage et de détection des QR codes
- Mise en place de l'architecture complète : git, CD/CI (bitrise), pré-production, production, micro-services, smtp automatisé, outils de suivi (analytics, firebase, sentry)
- Déploiement serveur (scalable), application web, validations et mise

Ce document est la propriété exclusive de Sofian Ouasfi.
Il ne peut être diffusé sans accord préalable.

en ligne Play store et App store
- Paiements via Fournisseur externe ou IAP apple avec génération de factures en PDF, remboursements, etc
- UI/UX site + apps, i18n (FR+EN), site wordpress, sécurisation de la plateforme, respect RGPD
- Encadrement de stagiaire et développeur off-shore (Maroc)

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

Lean, OKR, KPI, Scrum, Jira, Notion

LLM, MCP, Claude code, Multi-agents,

Domains, Hosts, Sécurité, SSL, DNS, Cloudflare, Mirroring, Load-balancing, Backups, Signatures, SMTP, Analytics, Braze, Brevo.
Git, VsCode, Typescript, ESlint, Node.js, Postgres, typeORM, Micro-services, Express, Drizzle, Zod, Nodemailer, Swagger, Supertest,
Expo, Android, iOS, React-native, React-native-web, Fabric, Swift, Kotlin, Android studio, Xcode, React-native-paper, i18n, Axios, Stripe, IAP, Cypress, EAS, Bitrise, Firebase, Sentry, Wordpress, Figma, Photoshop.

ZENPARK — LEAD MOBILE DEVELOPER — JUIL. 2022 – MAI 2025

PRESENTATION DU POSTE

Responsable des applications mobiles destinées aux particuliers (plus de 10M de visiteurs annuels) et professionnels du groupe Zenpark. Mise à jour des l'application react-native, ajout de Carplay et Android Auto, gestion des mises à jour, développement continu et déploiements.
Encadrement de plusieurs développeurs juniors.

DESCRIPTION DE LA MISSION

- Migration react-native vers la nouvelle architecture
- Ajout des applications CarPlay et Android Auto
- Mise en place de Bitrise et développement continu
- Ajout de tests d'intégration (cypress) sur l'application grand publique
- Mise à niveau sur l'architecture d'AWS au biais d'une formation de type architect associate.
- Participations aux spécifications techniques et architecturales (Backend, Frontend et Mobile)
- Intégration Qlik (outil BI)

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

VsCode, Cursor, Typescript, Javascript, React-native, React-native-web, Redux, Json, Braze, Hipay, Qlik, SSO, Android Stufio, Android Auto, Kotlin, Xcode, CarPlay, Swift, .NET, SQLServer, Azure, Rest, Scrum

BOX'N'ROLL / OCOOLCLIC — CTO / LEAD DEVELOPER — FEV. 2020 – JAN 2022

PRESENTATION DU POSTE

CTO d'une société de développement web/mobile co-fondée en 2014. Réalisation de sites pour petites et moyennes structures, formations web et cours d'informatique destinés à des particuliers. Hébergement, maintenance et évolutions sur sites web déjà en production. Prestation réseau pour décentraliser les appels d'une société. Création de plusieurs plug-in et extensions (firefox, twitch). Formation AWS solution architect associate.

Ce document est la propriété exclusive de Sofian Ouasfi.
Il ne peut être diffusé sans accord préalable.

DESCRIPTION DE LA MISSION

- Réalisation de sites vitrines pour petites et moyennes structures
- Réalisation de site e-commerce (shopify) pour artistes musicaux mettant en ventes des bundles de samples
- TMA sur plusieurs sites existants pour clients de différents secteurs (impression, restauration/hôtellerie, commerce)
- Mise en place de solutions Voip pour entreprise souhaitant décentraliser les appels durant la crise sanitaire
- Enseignement de formations web : développement niveau débutant et initiation pour particuliers à paris
- Mise à niveau sur l'architecture d'AWS au biais d'une formation de type architect associate.

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE *VsCode, HTML/CSS/JS, React/Redux, Mysql, Json, Wordpress, Shopify, AWS, Git, Open-source, SMTP, Voip, Asterisk, Docker, WSL, Mac OS*

GUY DEMARLE (P)	**ANDROID LEAD DEVELOPER**	**JUIL. 2017 – JAN. 2020**

PRESENTATION DU PROJET

Refonte de l'intégralité du système d'information (application robot, API, site web) lié au robot de cuisine I-cook'in de Guy Demarle (GD). Auparavant hébergé et sous propriété du constructeur espagnol du robot, le système d'information a été migré pour plusieurs raisons :

- Refonte graphique de l'application robot et du site web
- Création d'une administration propre au parc GD
- Transférer la propriété des données clients du constructeur à GD
- Ajouter des indicateurs métiers coté admin
- Permettre de développer des services sur mesure

Le projet a été réalisé au sein d'une équipe de sept personnes : un chef de projet, un responsable infrastructure, un développeur ruby/rails, deux développeurs web (site web uniquement) et un directeur artistique/graphiste et moi-même en charge de la partie robot.

DESCRIPTION DE LA MISSION

- Conception technique de l'architecture en collaboration avec deux ingénieurs : Ruby/rails et Infrastructure
  Analyse de l'existant, imports de données, structure de la base coté serveur et coté client android, synchronisation robot/serveur, sécurisation des données et spécifications WS sont les principaux points abordés lors de cette analyse
- Conception et architecture de l'application android présente dans le robot, choix des technologies adaptées et prise en compte du temps réel lié à l'objet connecté
- Développement de l'application en collaboration avec le constructeur espagnol (librairie fournie en AAR)
- Plusieurs modes de marche sont disponibles mais également une balance de cuisine, l'extinction automatique du robot ou encore le fonctionnement en vitesses progressives.
- L'application fonctionne à l'aide des WS en mode connecté et grâce à une base de donnée SQLite en mode non-connecté. Deux langues sont disponibles : françaises et hollandaise
- Mise en production du projet et déploiement progressif sur le parc de robot : 24500 robots au total, plus de 10000 robots mis à jour après la première semaine
- Rédaction d'une documentation technique lié à l'environnement android et passage de codes pour une tierce maintenance applicative

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE *Android, Android Studio, Java ME, gradle, SQLite, Librairie AAR, Temps-réel, Broadcasters, web-services, REST, i18n, Json, Git, Hardware, Firmware, Authorization token, Offline mode*

Ce document est la propriété exclusive de Sofian Ouasfi.
Il ne peut être diffusé sans accord préalable.

LOUIS VUITTON (P)	IOS SWIFT DEVELOPER	MARS 2017 – JUIN 2017

PRESENTATION DU PROJET

Réalisation d'une application iPad permettant aux vendeurs des boutiques Louis Vuitton de personnaliser des montres de luxe. Plusieurs mécanismes de personnalisation sont disponibles en fonction du modèle de montre sélectionné (trois modèles au total). Ce projet a été développé en collaboration avec un chef de projet et un développeur web.

DESCRIPTION DE LA MISSION

- Conception technique de l'architecture : capsule swift, webapp, serveur node.js.
- Développement du mécanisme de mise à jour privé (application étant déployée sur un store privé LV), la mise à jour de l'application passe par un téléchargement de la partie web (zip dépackagé)
- Développement React/Redux de la partie web en collaboration avec un autre développeur, implémentation des vues et organisation couche/steps de personnalisation
- Développement de la partie serveur : réception des données de personnalisation, génération d'un PDF (phantom.js) puis envoi SMTP sur l'email du vendeur passé en paramètre
- Développement du mécanisme de personnalisation de drapeaux grâce à une manipulation de fichiers SVG
- Déploiement et versionning de l'application signée sur le store privé
- Passage des codes via bitbucket et formation technique d'une demi-journée pour transférer le projet à une entreprise partenaire de Louis Vuitton (Ecocea)

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

Mac OS, Ios 10, Swift 4, xCode, Webview, Webpack, React, Redux, SVG, Git, Bitbucket, Node.js, Smtp, Phantom.js, Json, Css

AF83	MOBILE DEVELOPER	MARS 2017 – SEPT. 2019

PRESENTATION DU POSTE

Principales activités projet :

- Concevoir et développer des applications mobiles
- Assurer la maintenance
- Rédiger la documentation du code
- Améliorer les méthodologies projet
- Apporter un regard technique sur les avant-ventes et cadrages
- Développer des bonnes pratiques
- Réaliser une activité de veille et participation à des projets open-source

Expertise :

- Capacité à monter en compétences
- Assurer des formations techniques
- Référent sur les domaines d'expertise mobile (Android/iOS)

ACCONSEILS (P)	FULL-STACK DEVELOPER	JAN. 2016 – JAN. 2017

PRESENTATION DU PROJET

Conception et réalisation d'un logiciel de gestion pour un cabinet d'expertise comptable en collaboration avec celui-ci. Gestion des missions, automatisation des processus récurrents, génération de documents et accessibilité du logiciel en ligne sont les principaux besoins auxquels ce logiciel répond.

DESCRIPTION DE LA MISSION

- Analyse et conception du projet : Architecture, vues, base de données, processus de mis en place
- Développement du back-office en Java à l'aide de Spring, le tout communicant avec une base de données MySQL

Ce document est la propriété exclusive de Sofian Ouasfi.
Il ne peut être diffusé sans accord préalable.

- Développement de la partie front-office en vaadin, entièrement adapté pour mobiles et tablettes tactiles (utilisation de Sass)
- Mise en place de spring-security pour l'authentification et la gestion des sessions
- Développement des scripts de génération de documents grace à apache POI
- Déploiement du logiciel sur un serveur Tomcat 8

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE *Java EE, Maven, IDEA IntelliJ, Hibernate, Spring, Vaadin7, Spring security, Jetty, Tomcat, Git, SonarQube, Apache POI, Json, Sass, Jquery, Ajax, Photoshop CC, Linux Server, Mac OS*

BOX'N'ROLL — OWNER & CTO — JAN. 2014 – JAN. 2017

PRESENTATION DU PROJET Création d'une entreprise de développement de sites web responsive et d'applications mobiles. Mise en place de la structure et développement de l'activité. Réalisations de plusieurs projets front-office pour plusieurs PME ainsi que Orange.

DESCRIPTION DE LA MISSION Création de Box'n'roll et de la structure (administration, logo, cartes de visites, comptabilité, banque, serveurs, site web)
Développement de sites vitrines responsives :

- Développement web (essentiellement wordpress) pour des PME et PMI, négociations commerciales, suivi du client, rédactions de contrats, créations de maquettes graphiques, développement de plugins, internationalisation, création des sites et hébergement.
- Développement d'une vitrine pour le réseau social d'Orange « Family Place » avec animations d'après des maquettes fournies en PSD.

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE *Responsive, Wordpress, HTML5, CSS3, JavaScript, Ajax, Jquery, Photoshop CC, MarionetteJS, Bootstrap, Foundation, Sass, Less, Jquery mobile, AngularJS, Mac OS, Linux Ubuntu Client & Server*

RATP (P) — JAVA EE DEVELOPER — AOUT 2013 – JAN. 2014

PRESENTATION DU PROJET Conception et réalisation d'une application Java EE de calcul des coûts d'entretien des équipements RATP.

En fonction d'un fichier contenant l'état des différents équipements (CSV), externalisé mensuellement par l'ERP d'un autre département, l'application calcule selon des règles spécifiques de gestion les coûts de maintenance du parc entier. Ces règles de gestion peuvent être administrées via une application web.

DESCRIPTION DE LA MISSION Développement de l'intégralité du projet :

- Analyse et conception du projet : Architecture, scripting, base de données, processus mis en place, application d'administration,etc..
- Développement du back-office grâce au framework Play! communicant avec une base de donnée Oracle
- Développement de la partie front en bootstrap, entièrement adapté pour tablettes tactiles
- Mise en place des scripts d'automatisation du processus de calcul des coûts de maintenance.
- Migration des règles existantes vers la base de données Oracle
- Mise en place d'un processus de sauvegarde et de validation des données
- Tests unitaires et fonctionnels
- Rédaction des rapports d'analyse technique, document d'architecture et cahiers de tests

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE *Java, Idea, Play, Oracle, Webservices, EssBase, CSV, XML, Shell, Junit, Selenium, Bootstrap, jQuery, AJAX*

Ce document est la propriété exclusive de Sofian Ouasfi.
Il ne peut être diffusé sans accord préalable.

CHANEL (P)	JAVA EE DEVELOPER	JUIL. 2013 – AOUT 2013

PRESENTATION DU PROJET

Mission de maintenance sur une application Java EE de gestion d'images issues du catalogue en ligne. Migration de l'application vers une structure de fichiers différente provenant d'un ERP

DESCRIPTION DE LA MISSION

- Analyse de la sortie ERP en XML et conception des nouveaux chemins d'accès aux ressources
- Modification des chemins d'accès vers Adobe CQ (Communicate)
- Migration des chemins d'accès Java et améliorations du code existant (migration de plusieurs librairies obsolètes)

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

Java EE, Eclipse, Maven, Spring, Adobe communicate (CQ), XML, Rest

NISSAN (P)	JAVA EE DEVELOPER	JANV. 2013 – JUIL. 2013

PRESENTATION DU PROJET

Projet Used-cars : point de vente en ligne regroupant les véhicules d'occasion. Ce site est traduit en trois langues et regroupe un ensemble de fonctionnalités et filtres permettant de trouver rapidement le véhicule adéquat.

Projet New product site : site vitrine dédiés aux modèles de voiture Juke et Note.

DESCRIPTION DE LA MISSION

Au sein d'une équipe de 4 personnes :

- Intégration de plusieurs maquettes (intégration dynamique des HTML fournis par un monteur)
- Refonte des filtres de la page de recherche et migration vers une solution Elasticsearch

- Correction et contrôle de fonctionnalités/fichiers développés par une société de services (offshore)
- Formation Adobe Communicate (CQ) et développement de bundles
- Génération de PDF via la librairie Apache FOP
- Mise en place de SEO via des données cachés et calculées en javascript au chargement de la page
- Résolution de bugs divers dus aux précédentes mises en production

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

Java EE, Eclipse, Maven, DCC, Spring, Struts, Elasticsearch, Adobe communicate (CQ5), Json, Rest, Javascript, Xsl

UNIBAIL-RODAMCO (P)	MOBILE DEVELOPER	OCT. 2012 – DEC. 2012

PRESENTATION DU PROJET

Mission située dans le premier groupe européen coté d'immobilier commercial spécialisé dans les Centres Commerciaux des grandes villes européennes. Développement d'une application Ipad de gestion de file d'attente, destinée à alléger les files des magasins les plus sollicités par les clients.

DESCRIPTION DE LA MISSION

Développement de toute la partie client :

- Interface graphique (Responsive Design)
- Modèles d'objet
- Mise en relation avec les Web-Services et le Server push
- Fonctionnalités spécifiques de l'application (drag'n'drop, push notifications, etc...)

Ce document est la propriété exclusive de Sofian Ouasfi.
Il ne peut être diffusé sans accord préalable.

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE *XCode 4.5, Phonegap 2.1, Ios6,*
Html 5, CSS 3, Bootstrap, Knockout JS, AJAX, Jquery Mobile/UI,
Json, Rest, Websocket, Long-polling,
Java EE, Spring, Hibernate, Atmosphere, Capptain

ALLJUDO — WEB & MOBILE DEVELOPER — MARS 2012 – SEPT. 2012

PRESENTATION DU PROJET

Développement de l'application mobile Alljudo : Première application destiné au passionné de Judo (IOS et Android). Mise à disposition d'actualités, de palmarès, de calendrier et autres informations liées à cette discipline.

DESCRIPTION DE LA MISSION

Au sein d'une équipe de 6 personnes, dirigée en méthode agile (Scrum) :

- Intégration de plusieurs maquettes (découpage, intégration sous forme de Xibs)
- Développement de Web-Services (Rest) sécurisés pour les communications application-serveur (JAX-WS coté serveur et Javascript ou Objective-C coté client).
- Développement des modèles d'objet coté client et mise en relation avec les Web-Services
- Mise en place de tests unitaires à l'aide d'OCUnit
- Développement de vues en HTML 5, CSS 3 (Responsive Design)
- Utilisation de phonegap pour l'encapsulation de l'application HTML5

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE *Java EE, Eclipse, Hibernate, Spring Fuse, Tomcat, SVN*
Objective C, Xcode, OCUnit, Json, Rest
Phone Gap, HTML 5, CSS 3, Bootstrap, Knockout JS, AJAX

IPPON TECHNOLOGIES — JAVA EE DEVELOPER – ALTERNANCE — OCT. 2011 – FEV. 2012

PRESENTATION DU PROJET

Mise en place d'un outil de facturation et de gestion des factures clients et fournisseurs pour Ippon Technologies. Correction de bugs et développement de fonctionnalités supplémentaires sur un existant déjà en production.

DESCRIPTION DE LA MISSION

- Modification du modèle de données
- Ajout de filtre sur des tableaux de facturation
- Ajout d'un outil de comparaison client/fournisseur

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE *Java EE, Hibernate, JPA, Spring, JSP, Vaadin, Tomcat, Apache Directory Studio*

INGESUP — PHP DEVELOPER – ALTERNANCE — SEPT. 2010 – AOUT 2011

PRESENTATION DU PROJET

Stage effectué au sein du service technique d'une école d'ingénieur. Développement d'un intranet pour la gestion des étudiants et du personnel.

DESCRIPTION DE LA MISSION

- Réalisation d'une plateforme accessible à trois types d'utilisateurs
- Mise en place d'un serveur Apache et déploiement de la plateforme
- Développement des fonctionnalités suivantes :
  - Partage de fichiers
  - Réalisation / Consultation d'emploi du temps
  - Forum PHP BB
  - Messagerie Round Cube
- Réalisation de plans interactifs des locaux en JS/SVG

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE *PHP 5, HTML 4, CSS 2, JavaScript, Ajax, Jquery, Apache, Linux ubuntu, Secure CRT, Firebug, Raphael JS, Photoshop, Gimp, Photoshop, RoundCube, PhpBB*

Ce document est la propriété exclusive de Sofian Ouasfi.
Il ne peut être diffusé sans accord préalable.

POWER-IT	WEB DEVELOPER – ALTERNANCE	SEPT 2009 – JUIL. 2010

PRESENTATION DU PROJET

Stage effectué au sein d'une micro-entreprise crée par l'INSIA (nouvellement INGESUP). Développement d'un tableau de bord du réseau en temps réel.

DESCRIPTION DE LA MISSION

- Mise en place et configuration d'un serveur (OS et environnement complet) se branchant physiquement au par-feu.
- Développement d'une plateforme comprenant les fonctionnalités suivantes :
  - Récupération des IP bloquées par le firewall
  - Géolocalisation des IP
  - Scan de ports sur les IP
  - Fingerprinting sur les IP (actifs et passifs)
  - Statistiques et alertes sur les attaques recensées
  - Appels à des WS externes pour obtenir des informations supplémentaires sur les IP et pays concernés

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

PHP 5, HTML 4, CSS 2, JavaScript, Ajax, Jquery, Apache, Linux ubuntu, Firewall, Shell, Fingerprinting, Scan de ports.

Ce document est la propriété exclusive de Sofian Ouasfi.
Il ne peut être diffusé sans accord préalable.